<Cash Walk>

**Weekly Report**

윤대원 이재원 조원상 최형범

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜** | 2월 첫째주 (2.1~2.7) |
| **목표** | 소스트리와 깃허브 연동 및 기본 인터페이스 제작 |
| **구현내용** | 깃허브를 이용한 새로운 레포지터리 생성 및 Unity3D를 이용한 기본 인터페이스 창 구현 (버튼 및 스크롤 생성) |
| **다음주 목표** | 새로운 버튼 및 배경 이미지 제작, 삽입 |

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜** | 2월 둘째주 (2.8~2.14) |
| **목표** | 새로운 버튼 빛 배경 이미지 제작, 삽입 |
| **구현내용** | Title, Play, Main 씬을 추가하였고, 타이틀 화면에 어플리케이션 메인 이미지를 제작하여 삽입. 메인 이미지에 버튼 추가, 버튼을 이용한 씬 전환 기능 삽입. |
| **다음주 목표** | 메인 및 플레이 화면 BG이미지 제작 및 삽입, 네이버 지도 API를 사용하기 위한 이클립스 연구 및 숙달. |

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜** | 2월 셋째주 (2.15~2.21) |
| **목표** | 메인 및 플레이 화면 BG이미지 제작 및 삽입, 네이버 지도 API를 사용하기 위한 이클립스 연구 및 숙달. |
| **구현내용** | 메인 화면 이미지 제작 및 삽입.  네이버 지도 API를 연동하기 위하여, 이클립스 및 안드로이드 SDK 프로그램 설치 및 연구 |
| **다음주 목표** | 이클립스 및 안드로이드 SDK 프로그램을 이용하여 스크립트 제작. |

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜** | 2월 넷째주 (2.22~2.29) |
| **목표** | 이클립스 및 안드로이드 SDK 프로그램을 이용하여 스크립트 제작. |
| **구현내용** | 진척 사항 없음. |
| **다음주 목표** | 이클립스 및 안드로이드 SDK 프로그램을 이용하여 스크립트 제작. |

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜** | 3월 첫째주, 둘째주 (3.1~3.12) |
| **목표** | 기존 네이버 지도에서 다음지도로 변경 |
| **구현내용** | 안드로이드 스튜디오를 이용하여 다음에서 제공하는 SDK 를 이용하여 지도 APK 제작 |
| **다음주 목표** | 기존 네이버 지도에서 구현하려고 했던 것 들을 다음 지도에서 어떻게 하면 바꿀 수 있을지 연구 |

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜** | 3월 셋째주 (3.12~3.21) |
| **목표** | 다음 지도 api를 데모 버전 실행 |
| **구현내용** | 기존 컴퓨터에 Android studio 에서는 모듈의 문제로 구동이 불가하여 galaxy S7 을 이용하여 지도 apk 구동 |
| **다음주 목표** | **Daum 지도 Android**API 를 사용하는 코드 예제를 이용하여 Mapview 띄우기 구동 |

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜** | 3월 넷째주 (3.22~3.30) |
| **목표** | 유니티의 프로그램 안드로이드 연동 |
| **구현내용** | 지난주에 수행했던 지도 api를 같이 안드로이드 스튜디오에 삽입 스크립트 작성 전 까지 제작 |
| **다음주 목표** | 기존 계획에 있던 UI에 안드로이드 스튜디오에서 띄운 지도와 결합 |

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜** | 4월 첫째주 (4.1~4.8) |
| **목표** | 이클립스로 메인화면에 텍스트, 이미지 기본 틀 소스 추가 |
| **구현내용** | 메인화면 후에 텍스트 추가 , 이미지 소스 추가 버튼 (버전별로) |
| **다음주 목표** | 텍스트 및 이미지 추가 , 이미지 소스 계속 추가 요망 |